**fungsi dan juga tujuan dari rekayasa perangkat lunak**

1. Agar seseorang dapat mengembangkan perangkat lunak yang bermanfaat bagi user
2. Agar seseorang mampu mengembangkan perangkat lunak yang sudah ada menjadi lebih baik lagi
3. Menciptakan sebuah perangkat lunak yang ramah dan user friendly
4. Agar sebuah sistem perangkat lunak bisa diintegrasikan dengan peralatan mekanikal yang ada, sehingga menjadi lebih bermanfaat
5. Agar seseorang mampu untuk melakukan perawatan dan maintanence dari perangkat lunak yang sudah ada